



Universidade Federal do ABC
Bacharelado em Ciência da Computação
Algoritmos e Estrutura de Dados I - Prof. Fabrício Olivetti de França
e Paulo Henrique Pisani
Turma A1/A2 Diurno - Prova P2 - B

NOME/RA :

Instruções: responda as seguintes questões na folha de prova. Entregue as duas folhas com nome e RA.

Questão 01 (2.0 pts). Escreva passo a passo a construção de uma árvore AVL ao inserir a seguinte sequência **nessa ordem**: 8, 10, 1, 2, 9, 7, 3, 5, 4. Após a construção da árvore, descreva o passo a passo para remover o nó 8.

<https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/AVLtree.html>

Questão 02 (3.0 pts). Crie um caso de entrada de dados que represente o pior caso do algoritmo *QuickSort* quando o pivot escolhido for a mediana entre $x[0]$, $x[mid]$, $x[n-1]$, com mid sendo o índice do meio da *array* e n o tamanho dela.

135624780

0mid1mid3562478

0mid1mid2mid3mid56478

0mid1mid2mid3mid4mid5mid678

0mid1mid2mid3mid4mid5mid6mid7mid8

Questão 03 (3.0 pts). Altere o algoritmo *MergeSort* para particionar a lista de entrada em 3 partes.

```
void merge(registro *base, int m, int n) {
    registro *x = malloc(n*sizeof(registro));
    int j=0, k=m;

    for (int i=0; i<n; ++i) {
        if (j==m)                x[i] = base[k++];
        else if (k==n)           x[i] = base[j++];
        else if (base[j].key < base[k].key) x[i] = base[j++];
        else                     x[i] = base[k++];
    }
    for (int i=0; i<n; i++) base[i]=x[i];
    free(x);
}

void mergeSort(registro *base, int n) {
    if (n > 1)
```

```

{
    int third = n/3;
    mergeSort(base, third);
    mergeSort(base + third, third);
    mergeSort(base + 2*third, n - 2*third);

    /* podemos aplicar o merge duas vezes: 1 para os dois primeiros,
       e outra para o resultado anterior e o último terço */
    merge(base, third, 2*third);
    merge(base, 2*third, n);
}
}

```

Questão 04 (2.0 pts). Como ficaria a inserção em uma *Heap* ternária (com 3 filhos)? Ilustre com a sequência da *Questão 01*.

- Insere no final da array representando a heap
- Se o elemento for maior que o pai, troca
- Repete recursivamente até a raiz

```

void corrigir(int * heap, int j) {
    int parent = floor((fim-1)/3);
    if(heap[parent] < heap[j]) {
        swap(heap, parent, j);
        corrigir(heap, parent);
    }
}

// n representa o espaco total disponivel
void insertHeap(int x, int * heap, int fim, int n) {
    if (fim==n) return; // nao tem mais espaco
    heap[fim] = x;
    ++fim;
    corrigir(heap, fim-1);
}

```