

Semana 1:

- 12/02 (Prática): Introdução + Ambiente de Programação
- 14/02 (Teoria): Introdução

Semana 2:

- 19/02 (Prática): Revisão de Linguagem C, ponteiros, alocação de memória
- 21/02 (Teoria): Custos de Algoritmos

Semana 3:

- 26/02 (Prática): Array, struct, union
- 28/02 (Teoria): Estruturas Lineares - alocação sequencial (Pilha, Queue, Deque)

Semana 4:

- 05/03 (Prática): Feriado
- 07/03 (Teoria): Busca em estruturas sequenciais, Estruturas Lineares - alocação ligada (Pilha, Queue, Deque)

Semana 5:

- 12/03 (Prática): Estruturas Lineares: Pilha, Queue, Deque
- 14/03 (Teoria): Árvores Binárias de busca

Semana 6:

- 19/03 (Prática): Árvores Binárias de busca
- 21/03 (Teoria): P1

Semana 7:

- 26/03 (Prática): Correção da Prova ou atividade complementar
- 28/03 (Teoria): Árvore Balanceadas - AVL

Semana 8:

- 02/04 (Prática): Árvore Balanceadas - AVL
- 04/04 (Teoria): Ordenação: Bubble, Insert, Select

Semana 9:

- 09/04 (Prática): Ordenação simples
- 11/04 (Teoria): Ordenação: Quick, Merge

Semana 10:

- 16/04 (Prática): Ordenação eficiente
- 18/04 (Teoria): Ordenação: Heapsort, Bucket

Semana 11:

- 23/04 (Prática): Ordenação eficiente II
- 25/04 (Teoria): Revisão P2

Semana 12:

- 30/04 (Prática): P2
- 02/05 (Teoria): SUB

Reposição:

- 08/05 (Prática): REC