

# Paradigmas de Programação

Fabrcio Olivetti de Franca

05 de Julho de 2018

## Lista de exercrcios 04

### 1. Sem olhar as definições do Prelude padrão, defina as seguintes funções de alta-ordem:

```
-- Verifica se todos elementos da lista satisfazem um predicado  
all' :: (a -> Bool) -> [a] -> Bool
```

```
-- Verifica se pelo menos um dos elementos da lista satisfazem um predicado  
any' :: (a -> Bool) -> [a] -> Bool
```

```
-- Seleciona os elementos da lista enquanto eles satisfizerem um predicado  
takeWhile' :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
```

```
-- Remove os elementos da lista enquanto eles satisfizerem um predicado  
dropWhile' :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
```

### 2. Defina uma função

```
altMap :: (a -> b) -> (a -> b) -> [a] -> [b]
```

que aplica alternadamente as duas funções recebidas como argumento em uma lista.

Exemplo:

```
> altMap (+10) (+100) [0,1,2,3,4]  
[10,101,12,103,14]
```

### 3. Usando *foldng*, defina a função

```
dec2int :: [Int] -> Int
```

que converte uma lista de inteiros em um inteiro. Exemplo:

```
> dec2int [2,3,4,5]
2345
```

#### 4. Utilize *folding* para definir as seguintes funções em Haskell:

```
-- retorna True se pelo menos um booleano da lista for True
or' :: [Bool] -> Bool

-- inverte os elementos de uma lista
reverse' :: [a] -> [a]

-- filtra os elementos de uma lista de acordo com um predicado
filter' :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
```

#### 5. Escreva duas versões para a função

```
elem' :: Eq a => a -> [a] -> Bool
```

que verifica se um elemento está em uma lista. Uma versão deverá utilizar *folding* e outra a função *any*.