

Processamento da Informação

Fabrício Olivetti de França

02 de Fevereiro de 2019



1. Listas e Vetores

Listas e Vetores

Uma lista em Python é um *container* de informações que, por algum motivo, devem estar agrupadas para serem processadas sequencialmente.

O comportamento de uma lista é similar a de uma `string` (na verdade a `string` é uma lista de caracteres):

Para criar uma lista, basta colocar elementos entre colchetes e separados por vírgula:

```
listaDeNums = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]
```

```
listaDeBools = [False, True]
```

A linguagem Python fornece algumas funções para manipularmos **strings**:

função	descrição
<code>len(l)</code>	retorna o tamanho da lista
<code><, >, ==, !=, <=, >=</code>	compara uma lista lexicograficamente
<code>l1 + l2</code>	concatena duas listas
<code>l1 * n</code>	replica a lista n vezes
<code>l.append(x)</code>	insere elemento x no final da lista

A indexação é exatamente a mesma de uma `string`:

`l[pos]`

A posição começa a contar do 0:

```
l = [1,2,3]
```

```
s[0] == 1
```

```
s[1] == 2
```

```
s[2] == 3
```

```
s[3] == ERRO!
```

```
l = [1,2,3]
```

```
s[-1] == 3
```

```
s[-2] == 2
```

```
s[-3] == 1
```

Ao contrário da `string`, uma lista é **mutável**, ou seja, podemos alterar seu conteúdo:

```
lista = [1,2,3]
lista[2] = 4
print(lista)
> [1,2,4]
```

Os `slices` funcionam da mesma forma que em uma `string`:

```
l = [1,2,3,4,5,6,7,8]
```

```
l[1:3] = ??
```

```
l[4:2:-1] = ??
```

```
l[1:6:2] = ??
```

```
l[::-1] = ??
```

Os `slices` funcionam da mesma forma que em uma `string`:

```
l = [1,2,3,4,5,6,7,8]
```

```
l[1:3] = [2,3]
```

```
l[4:2:-1] = [5,4]
```

```
l[1:6:2] = [2,4,6]
```

```
l[::-1] = [8,7,6,5,4,3,2,1]
```

Para iterar uma lista, utilizamos o **for**:

```
l = [1,2,3,4]
for elemento in l:
    print(elemento)
```

Note que não temos limitações em relação aos tipos de elementos em uma lista. Eles inclusive podem se misturar:

```
hibrido = [1, False, 3.5]
```

Vamos interpretar as listas como vetores numéricos. Para tanto precisamos criar algumas funções de interesse prático como:

- operações algébricas elemento-a-elemento entre vetores
- produto interno e externo entre dois vetores
- média, variância e desvio-padrão dos elementos de um vetor
- encontrar o maior e menor valor
- buscar um elemento

dentre outros

Defina a função `somaVec` que soma dois vetores elemento a elemento. Caso o tamanho deles seja diferente, trunque o maior vetor.

```
def somaVec(v1, v2):  
    v3 = []  
    menor_tam = min(len(v1), len(v2))  
    for i in range(menor_tam):  
        v3.append(v1[i]+v2[i])  
    return v3
```

A função `zip` junta duas ou mais listas em tuplas dos elementos dessa lista:

```
v1 = [1,2,3]
```

```
v2 = [4,5,6, 7]
```

```
zip(v1,v2) = [(1,4), (2,5), (3,6)]
```

ela inclusive trunca o maior vetor!

Com isso podemos reescrever nossa função anterior para:

```
def somaVec(v1,v2):  
    v3 = []  
    for x, y in zip(v1,v2):  
        v3.append(x+y)  
    return v3
```

Escreva a função `multVec!`

Defina a função **somatoria** que faz a soma dos elementos de um vetor.

Defina a função **prodInterno** que calcula o produto interno entre dois vetores.

Defina a função `media` que calcula a média dos elementos de um vetor.

Defina a função **variância**. Para isso, primeiro crie funções auxiliares!

Como você definiria o desvio-padrão?

Defina as funções **maior** e **menor** que retorna o maior e menor elemento de um vetor.

Faça um algoritmo para gerar uma lista com a sequência de Fibonacci de tamanho n .

Faça um algoritmo que receba uma lista de `string` e retorne uma lista contendo o tamanho de cada `string`.

Faça um algoritmo que receba uma lista de `int` e retorne uma lista de `bool` indicando se cada valor é um número par ou não.

Os dois exercícios anteriores são praticamente iguais! Esse é um padrão frequente de programação.

Para facilitar, o Python fornece a função `map`:

```
def par(x):  
    return x%2 == 0  
list(map(par, [1,2,3,4,5,6]))  
# [False, True, False, True, False, True]
```

Faça um algoritmo que receba uma lista de `int` e retorne uma lista contendo apenas os valores ímpares.

Esse padrão também é bastante comum e, por isso, temos a função `filter`:

```
def impar(x):  
    return not par(x)
```

```
list(filter(impar, [1,2,3,4,5,6]))  
# [1,3,5]
```

Utilizando a função `filter` faça um algoritmo que conte o número de vogais de uma `string`.

Crie um algoritmo que ordene os valores de uma lista!

Utilizando a função anterior, faça um algoritmo que calcule a mediana de uma lista de números.

Faça um programa que receba uma **string**, ordene suas letras, agrupe em uma lista de listas e retorne a frequência de ocorrência de cada letra:

```
frase = "a fila do fretado esta lotada"
```

```
frase_ordenada = ordena(frase)
```

```
# [' ', ' ', ' ', ' ', ' ', ' ', 'a', 'a', 'a', 'a', 'a', 'a',  
# 'd', 'd', 'd', 'e', 'e', 'f', 'f', 'i', 'l', 'l', 'o',  
# 'o', 'o', 'r', 's', 't', 't', 't']
```

```
grupos = agrupa(frase_ordenada)
# [[' ', ' ', ' ', ' ', ' '], ['a', 'a', 'a', 'a', 'a',
# ['d', 'd', 'd'], ['e', 'e'], ['f', 'f'], ['i'], ['l',
# ['o', 'o'], ['r'], ['s'], ['t', 't', 't']]
```

```
imprime_freq(grupos)
```

```
# ' ' : 5
```

```
# 'a' : 6
```

```
# 'd' : 3
```

```
# 'e' : 2
```

```
# 'f' : 2
```

```
# 'i' : 1
```

```
# 'l' : 2
```

```
# 'o' : 3
```

```
# 'r' : 1
```

```
# 's' : 1
```

```
# 't' : 3
```