

NOME/RA : .....

### INSTRUÇÕES

1. Escreva com caneta o seu nome completo e o RA;
2. As respostas devem ser transcritas com caneta esferográfica;
3. Cada questão vale 03 (três) pontos;
4. 01 ponto será dado caso siga os padrões descritos em sala de aula;
5. As questões serão corrigidas considerando corretude, padronização e estruturação do código.

### QUESTÕES

**Questão 1.** Estruture o código abaixo de acordo com os conceitos aprendidos na disciplina [2,0 pts] e optimize-o [1,0 pt]:

```
1 #include <stdio.h>
3 /* Persistencia multiplicativa de um numero eh quantas vezes
4  * podemos multiplicar os digitos de um numero ate que ele
5  * tenha apenas um digito.
6  */
7 int persistencia_multiplicativa(int n)
8 {
9     unsigned long long novo_n, quantas = 0;
11     while (n>=10) {
12         novo_n = 1;
13         while (n != 0) {
14             novo_n *= n%10;
15             n = n/10;
16         }
17         quantas = quantas + 1;
18         n = novo_n;
19     }
20     return quantas;
21 }
23
24 int main()
25 {
26     printf("%d\n", persistencia_multiplicativa(679));
27     return 0;
28 }
```

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int produto_digitos(int x)
4 {
5     int prod = 1;
6
7     /* colocar x!=0 requer uma operacao de / e % extra */
8     while (x>=10) {
9         prod *= (x%10);
10        x /= 10;
11    }
12 }
```

```

14 }
16 /* Persistencia multiplicativa de um numero eh quantas vezes
18 * podemos multiplicar os digitos de um numero ate que ele
20 * tenha apenas um digito.
22 */
24 int persistencia_multiplicativa(int n)
26 {
28     int quantas = 0;
30
32     while (n>=10) {
34         n = produto_digitos(n);
36         quantas = quantas + 1;
38     }
40     return quantas;
42 }
44
46 int main()
48 {
50     printf("%d\n", persistencia_multiplicativa(679));
52     return 0;
54 }

```

**Questão 2.** Dado um número primo  $p$ , o número de Mersenne  $2^p - 1$  é primo se somente se ele divide  $S(p - 1)$ , com:

$$S(n) = \begin{cases} 4, & \text{para } n=1 \\ (S(n-1))^2 - 2, & \text{caso contrario.} \end{cases} \quad (1)$$

Implemente a função  $S$  em versão de recursão caudal [3,0 pts].

```

1 #include <stdio.h>
2
3 int S(int n)
4 {
5     int sn1;
6
7     if (n==1) return 4;
8
9     sn1 = S(n-1);
10    return sn1*sn1 - 2;
11 }
12
13 int STR(int n, int s)
14 {
15     if (n==1) return s;
16
17     return STR(n-1, s*s - 2);
18 }
19
20 int main ()
21 {
22     printf("%d\n", S(5));
23     printf("%d\n", STR(5, 4));
24
25     return 0;
26 }

```

**Questão 3.** Corrija o código abaixo para que retorne o que é esperado [3,0 pts]:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 /* duplica s1 */
4 char * strdup (char *s1)
5 {
6
7     int len = 0;
8     char * dup;
9     char * tmp;
10
11     tmp = s1; /* adiciona na correcao */
12     while(*tmp++ != '\0') ++len; /* troca s1 por tmp */
13
14     dup = malloc(sizeof(char)*len);
15     tmp = dup;
16
17     if (dup != NULL) {
18         while(*s1 != '\0') {
19             *tmp = *s1;
20             tmp++;
21             s1++;
22         }
23     }
24
25     return dup;
26 }
27
28 int main(void)
29 {
30     char s1[100] = "Ola\0jasdakjshdkjahsd";
31
32     printf("s1 = %s\n", s1);
33     printf("s1 duplicate = %s\n", strdup(s1));
34
35     return 0;
36 }
```